데이터 베이스 설계

202013213 김재우

|  |  |
| --- | --- |
| 데이터베이스 명 : ck\_exchange\_center | |
| 요구 분석 | |
| 게임 내에서 아이템 거래소가 존재함. 유저는 아이템을 가지고 있으며 그 아이템을 원하는 가격에 거래소에 등록할 수 있음. 유저는 등록 된 아이템을 조회 할 수 있으며 원하는 유저의 아이템을 구매 할 수 있음. 각 유저는 고유 아이디를 가지고 있으며 중복되지 않음. 각 유저는 자신이 가지고 있는 cash로 거래를 진행할 수 있음. 서버는 모든 조회, 구매, 판매 내역을 로그로 남김 | |
| 테이블 구성 | |
|  | |
| 테이블 목록 | |
| 테이블 명 | 설명 |
| userinfo | User의 id를 저장하고 있으며 보유 cash도 저장함 |
| user\_item | User가 가지고 있는 아이템 목록을 저장하며 uid는 외래키로 userinfo의 uid를 참조함 |
| item\_list | 현재 거래소에 등록되어 있는 아이템의 목록을 저장함.  Uid는 외래키로 userinfo의 uid를 참조함.  User\_item에 등록되어있는 아이템만 등록이 가능함 |
| log | 서버에서 유저가 요청한 것들에 대해 로그를 남김.  Uid는 외래키로 userinfo의 uid를 참조함. |